

Funzioni esecutive e uso ludico del digitale

Esperto: *Ins. S. Squizzato*

Partecipanti: 24 docenti di scuola Primaria

Periodo: GIUGNO 2025

Durata: 10 ore

Percorso di formazione finalizzato alla pianificazione, organizzazione e controllo dei processi cognitivi in modo personalizzato attraverso una didattica innovativa

Descrizione

Nelle attività laboratoriali verranno approfondite le funzioni esecutive, non solo come meccanismo di funzionamento cognitivo, ma anche e soprattutto come risorse nel processo di apprendimento, riconoscimento e produzione di conoscenze, abilità e competenze. Esse sono infatti necessari per programmare, mettere in atto e portare a termine con successo un comportamento finalizzato a uno scopo in modo personalizzato.

Argomenti:

Il corso si articolerà in sessioni teoriche, che avranno l'utilità di introdurre la conoscenza delle funzioni esecutive del loro funzionamento, e sessioni pratiche in cui i partecipanti avranno l'occasione in gruppo di sperimentare strumenti digitali volti di volta in volta a rafforzare o sfruttare appieno le capacità delle varie abilità cognitive. Sarà possibile effettuare delle simulazioni di attività che consentano di verificare i punti di forza dei vari strumenti proposti e il loro effettivo utilizzo nella didattica quotidiana.